Министерство высшего образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

**«Пермский национальный исследовательский политехнический университет» (ПНИПУ)**

Электротехнический факультет

Кафедра «Информационные технологии и автоматизированные системы»

ОТЧЁТ

Тема: «Создание игры “Flappy Bird”»

Выполнил

Студент группы РИС-22-2б

Прядеин И.А.

Проверил доцент кафедры

ИТАС

Петренко А.А.

Пермь 2023

**Введение**

“Flappy Bird” - это аркада, разработанная вьетнамским программистом Донгом Нгуеном в 2013 году. Игра имеет минималистичный дизайн и высокую сложность, что привлекло внимание множества игроков со всего мира. Однако в 2014 году Нгуен решил удалить игру, объяснив это тем, приложение вызывает чрезмерную зависимость у пользователя. После этого появилось много аналогов “Flappy Bird”, которые пытались повторить или усовершенствовать основную идею.

Цель работы - создание аркадной игры “Flappy Bird” с использованием среды разработки Unity.

Задачи:

1. Изучить основы работы с Unity и Photoshop
2. Создать все необходимые модели в Photoshop
3. Реализовать графический интерфейс, механику полёта и столкновения с трубами

**Анализ предметной области**

**Технология реализации**

**Заключение**

**Список использованных источников**

**Приложения**